

# Les « nouveaux » petits carnets de Jean-Marie n° 68

*Merci à Pierre-Yves Retel pour sa relecture attentive.*

## 1 – ODS9, approfondissez vos connaissances !

### 1.1 Quelques variantes concernant deux verbes :

\* **DRIBLER** : = DRIBBLER. De même : **DRIBLEUR** = DRIBBLEUR. DRIBLAIS a d'ailleurs été joué récemment au club et je l'ai raté ! Tirage : BDIIRS? appui A.

\* **MARTELER** accepte désormais deux conjugaisons : je **MARTÈLE** ou je **MARTELLE**.

### 1.2 **DYS** a fait son entrée dans l'ODS9 : qui est atteint de troubles cognitifs.

De nombreux mots commencent par **DYS**. Ils indiquent des troubles divers. Il peut être utile de les connaître. La liste ci-dessous est divisée en deux parties : ceux jusqu'à 8 lettres puis ceux en 9 lettres que vous jouerez plus rarement ou jamais ! N'en devenez pas pour autant hypocondriaques !

Les parties de mots surlignées en orange gras sont des mots jouables par eux-mêmes (basie, lexie...). J'ai également indiqué entre parenthèses et en gras les mots débutant par un A ou AN indiquant un trouble proche.

#### \* **Mots jusqu'à 8 lettres :**

- **DYSBASIE** : trouble de la marche. (**ABASIE** : impossibilité de marcher)
- **DYSLALIE** : trouble de la parole.
- **DYSLEXIE** : trouble de la lecture. (**ALEXIE** : incapacité pathologique de lire)
- **DYSLOGIE** : trouble du langage. (**ALOGIE** : psych. Incapacité à s'exprimer par la parole)
- **DYSMÉLIE** : malformation de l'extrémité d'un membre. (**AMÉLIE** : absence totale des quatre membres)
- **DYSOSMIE** : trouble de l'odorat. (**ANOSMIE** : perte de l'odorat).
- **DYSPNEE** : trouble de la respiration. (**APNÉE** : arrêt momentané de la respiration).
- **DYSTASIE** : difficulté à se tenir debout (**ASTASIE** : incapacité à se tenir debout).
- **DYSTOCIE** : difficulté à accoucher.
- **DYSTOMIE** : trouble de la prononciation.
- **DYSTONIE** : trouble du tonus musculaire. (**ATONIE** : manque de force).
- **DYSTOPIE** : organe mal situé. (Sans lien, **ATOPIE** : prédisposition familiale aux allergies)
- **DYSURIE** : difficulté à uriner. (**ANURIE** : arrêt de la sécrétion rénale).

#### \* **Mots de 9 lettres :**

- **DYSBOULIE** : trouble de la volonté. (**ABOULIE** : diminution de la volonté)
- **DYSCRASIE** : trouble de la coagulation.
- **DYSIDROSE** : eczéma (ou exéma) des mains et des pieds. (sans lien direct, **ANIDROSE** ou **ANHIDROSE** : absence de transpiration)
- **DYSMATURE** : nouveau-né non prématuré, de faible poids.
- **DYSMNÉSIE** : trouble de la mémoire. (**AMNÉSIE**)
- **DYSOREXIE** : trouble de l'appétit. (**ANOREXIE** : perte de l'appétit)
- **DYSPEPSIE** : trouble de la digestion. (**APEPSIE** : trouble de la digestion).
- **DYSPHAGIE** : difficulté à avaler. (**APHAGIE** : impossibilité de déglutir)
- **DYSPHASIE** : trouble du langage. (**APHASIE** : perte de la parole).
- **DYSPHONIE** : trouble de la voix. (**APHONIE**).

- DYSPHORIE : sentiment d'être en mauvaise santé (hypocondrie).
- DYSPLASIE : trouble du développement de l'embryon. (**APLASIE** : développement insuffisant d'un tissu ou d'un organe).
- DYS**P**RAXIE : trouble psychomoteur. (**APRAXIE** : trouble de la coordination des mouvements).
- DYS**S**O**C**I**A**L, **E** : ne traduit pas un trouble physique. Qui n'est pas conforme aux codes sociaux. (**ASOCIAL**).
- DYS**T**H**M**IE : trouble de l'humeur. (**ATHYMIE** : indifférence affective apparente).
- DYS**U**R**I**Q**U**E : atteint de dysurie. (**ANURIQUE** : absence d'urine dans la vessie).

### 1.3 Peuples de la Gaule :

Quelques peuples de la Gaule étaient déjà jouables :

- ARVERNE,
- ÉDUEN, ENNE,
- PICTAVE,
- SÉQUANAIS, E.
- SÉQUANE.

. L'ODS9 en a introduit 11 nouveaux :

- ALLOBROGE
- BITURIGE,
- CARNUTE,
- ÉBURON, ONNE,
- LÉMOVICE,
- LINGON, ONNE,
- MÉNAPIEN, ENNE,
- MORIN, E,
- NERVIEN, ENNE,
- PICTON, ONNE,
- VOLQUE.

### 1.4 Mots en OYER, OYÈRE

Deux mots font leur entrée dans l'ODS9 (orange gras). Voici la liste complète de tous les mots en OYER pouvant prendre la rallonge E.

- CACAOYER, ÈRE : ou cacaoier, ère.
- CALOYER, ÈRE : religieux grec de l'ordre de Saint-Basile
- FOYER, **FOYÈRE** : Adj, relatif au foyer de la cheminée.
- SOYER, SOYÈRE : Adj, relatif à la soie
- VOYER, **VOYÈRE** : Adj, relatif au service vicinal.
- CORROYER, ÈRE : attention corroyer est un verbe transitif, apprêter du cuir. Seule rallonge possible E pour former CORROYÈRE : arbre exotique dont la gomme-résine est utilisée dans l'industrie (SUMAC).

Deux mots se terminent par YÈRE (sans faire YER) :

- GOYÈRE : tarte au maroilles (ou marolles : fromage à pâte molle du Nord. Attention maroilles et marolles prennent toujours un S final).
- CLOYÈRE : panier à huîtres.

## 2– Maîtrisez les fondamentaux du Scrabble :

Ces pages s'adressent plus particulièrement aux joueurs débutants mais peuvent toujours être lues et relues utilement par tous !

### 2.1 Construire un scrabble :

Voici quelques tirages intéressants issus de l'ODS9 permettant de trouver un scrabble sec mais dont la construction n'est pas si évidente. Voyons comment vous pourriez procéder. Solutions page 9.

- **BCEHIOT** : marier C et H et former ICHE, OCHE, CHITE, CHOTE, TICHE, TOCHE paraît logique. Les reliquats respectifs vous emmèneront dans une impasse et certainement un zéro assuré.

Construire le préfixe BIO peut être très utile. Il vous reste alors en main C, E, H, T. Ces quatre lettres génèrent un mot ODS9 apocope d'un mot plus long.

Ce tirage ne scrabble que sur un A...Conseil, ne mariez pas le C et le H.

- **AEEFGMU** : Vous construirez sans difficulté FUMÉE, FUMAGE. En rester là vous coûtera beaucoup de points et il y aura le feu ! Construisez là encore un préfixe qui indique une quantité importante. Regardez votre reliquat et vous trouverez la solution. Ce tirage scrabble sur un N et sur un X.

- **AAHMPRS** : HARPAS se construit assez aisément. Reliquat : M. Marier le P et le H est utile...PHASA, PHRASA. PHAM, PHAR, PHAS, le début du mot est là...Scrabbles possibles sur un C et un E.

- **BINOSUZ** : Un Z et pas de E. Vous pourrez toujours vous consoler avec BIZOUS...Ne partez pas à l'erreur avec une conjugaison hasardeuse (il faut 2 Z). La piste peut venir d'une graphie existante du même mot avec un S à la place du Z. Départ BOU, devinez la suite...Ce tirage scrabble sur E, T, Z.

- **ELLNOST** : Tirage de lettres à un point un peu déroutant. On peut construire TELLONS mais le mot n'est pas valide. Marier les 2 L reste utile mais le début du mot est un peu atypique ST...et donc STE ou STO. Vous finirez par vous régaler si vous le trouvez...Trois scrabbles possibles sur un I.

### 2.2 – Les danseurs EUR, SE

Lors d'une récente partie jouée au club, j'ai douté comme d'autres sur TWISTEUR que j'ai fini par jouer. Voici les six mots en EUR, SE relatifs à des danseurs : GIGUEUR, JERKEUR, SMURFEUR, TWISTEUR, VALSEUR, ZOUKEUR dont trois avec des lettres chères. Notez encore CALLEUR, SE : au Québec, meneur de danses folkloriques. Parmi les 7 verbes concernant ces danses, 3 sont intransitifs : JERKER, SMURFER, ZOUKER.

### 2.3 - Préparez soigneusement vos rallonges :

Pour chaque mot joué, il faut toujours se demander s'ils peuvent prendre une rallonge initiale ou finale en une lettre. Puis, vous devrez examiner si d'autres rallonges plus longues sont possibles. Solutions page 9.

**Exercice 1** : Lors d'une partie récente jouée au club, l'arbitre a placé VÎMES au premier coup. Plusieurs benjamins (4) étaient possibles mais ne furent pas joués. Les aviez-vous préparés ?

**Exercice 2** : au premier coup, l'arbitre a retenu ARCASSE en H2 (charpente poupe navire). Trouvez les trois rallonges initiales.

## 2.2 Partie commentée en dix coups :

Mettons en pratique en jouant cette partie en dix coups commentés. Prenez votre grille et jouez comme vous le feriez en club. N'affichez dans un premier temps que le tirage proposé en masquant le reste avec une feuille. Cette partie comporte de nombreux scrabbles...

### 1. EVEDAUL

En alternant voyelles et consonnes, vous construisez aisément DÉVALE, DÉLAVE... Reste à caser le U pour scrabbliser. Préparer les rallonges.

**Top** : **DÉVALUE**, en **H2** pour **80** points.

**Préparation** : **E, R, S, Z** en rallonge finale. Surveillez la colonne 5 (quadruple).

### 2. MEATRIO

Pas de doute, ce tirage génère un scrabble : deux secs et de nombreux autres en appui. Les secs permettent de prolonger DÉVALUE avec un E ou un R et vous rapportent 73 points. Il faut regarder les places en appui sur une lettre semi-chère (V), la colonne 5 pour un éventuel quadruple, la colonne 8 finale ou départ E.

**Top** : **ATERMOIE**, en **8A** pour **80** points. **MOTIVERA** en 4D ou **REMOTIVA** en 4B pour 74 points.

**AMORTIE** en 9B ou **TOMERAI** en 9E valaient 73 points.

**Préparation** : **S** en rallonge finale à ATERMOIE.

### 3. ISNNDGI

A première vue, le tirage ne pousse pas à rechercher un scrabble. Il paraît cependant logique de rechercher un appui sur les voyelles A, E, O toutes disponibles sur la grille pour essayer de trouver une solution. Il faut créer quelques associations IN, GNE, GNA, IONS et compléter. Deux scrabbles possibles, attention à la place. Sinon, vous ferez au mieux 26 points, ce coup est joli, cherchez-le !

**Top** : **INDIGNES** en **3B** pour **74** points. Même score en C2. **INDIGNAS** en 5B, 70 points, en A2, 62 points.

Sans scrabbliser : **NIDS** en i5 pour 26 points.

### 4. LEHIRCA

Pas de doute là encore, le tirage ne peut que scrabbliser ! À l'évidence, il faudra conjuguer, que du classique ici. Encore faut-il le faire à la place la plus lucrative... Le sous-top est un mot peu connu. Sans être le top, deux verbes ODS9 étaient ici jouables.

**Top** : **RELÂCHAI** en **5E** pour **102** points (tout comme CHIALERA). Le sous-top : **ACHIRALE** en A8 pour 92 points (adj ACHIRAL, E, AUX : entité moléculaire en chimie – CHIRAL, E, AUX est aussi jouable). Quelques solutions notables : **CHIRALITÉ** en B1 pour 82 points (9L), **ÉCHALIER** en C8 pour 82 points également.

Deux verbes ODS9 : **RELÉCHAI** en C7 pour 80 points ou **CHILLERA** (vi) en 6<sup>E</sup> pour 79 points.

**Préparation** : **S** et **T** en rallonges finales à RELÂCHAI.

### 5. -OSEUIIJ

Beaucoup de voyelles + J, un scrabble apparaît peu probable. Il faut donc valoriser au mieux le J, cases bleu clair ou bleu foncé, pivot, mot double, triple. En regardant vos préparations, vous réaliserez aisément 38 points. Le top est un peu plus élevé.

**Top** : **JUDO** en **D1** pour **40** points. Pour 38 points : **JOIES, JOUES, JOUIS** en M1 mettant un S à RELÂCHAI.

**Préparation** : Surveillez la colonne 1, finale J ou pas : FEUJ, BARJO, DONJON...nombreuses possibilités.

## 6. – ATTSRAI

Ce tirage doit vous inciter à chercher un scrabble. Les solutions sont nombreuses. Commencez par vous rassurer en conjuguant avec des finales classiques. Cherchez ensuite la place la plus lucrative, trois solutions pour réaliser au moins 80 points.

**Top** : **ATTRAIS** en **M3** pour **82** points ou **ATTIRAS. TRAITAS** en M1 valait 81 points.

**Préparation** : l'arbitre a choisi ATTRAIS, c'est pour la rallonge initiale **B**. Surveillez la colonne 8.

## 7. FSIUBEL

Joli tirage bien équilibré...Si vous donnez un coup d'œil à vos préparations, vous limiterez un peu la casse. Alternez ensuite lettres semi-chères et voyelles, pensez aux finales classiques : IF, ILE, ULE, IBLE et vous construirez certainement l'un des deux tops.

**Top** : **FUSIBLE** en **L8** pour **93** points (ou **FIBULES** en N8). **FUSIBLE** en N8 ne faisait que 85 points. Il faut toujours vérifier comme dans ce cas si le mot passe au-dessus ou en-dessous (formant FI ou IF). Sinon, pas mieux que 45 points avec **FEUJS**. Notez que ce tirage ne scrabble que sur un T : FLIBUSTE (pas avec cette grille) du verbe transitif flibuster (voler par piratage maritime).

**Préparation** : Rallonge **S** à FUSIBLE et la colonne 15.

## 8. – TCAIRK ?

Un tirage paniquant qui peut laisser craindre un scrabble...Les colonnes 1, 14 et 15 offrent certainement des possibilités qu'il faudra creuser. La colonne 1 donne des solutions mais pas très évidentes (vocabulaire peu courant), La colonne 15 offre des pistes plus accessibles en mettant un S à fusible. Mais ce n'est pas encore le top...qui, vous l'avez deviné, est en colonne 14 mais sans scrabbliser (il faudra donc placer astucieusement le K).

**Top** : **SKIERA** en **14I** pour **68** points. Colonne 15 : CAKTIs ou TRICKs pour 60 points ou encore RACKs ou TACKs pour 57 points, IKATs, KARTs, RAKIs pour 51 points. Plusieurs solutions en 15 L sKIA, sKAT, Skaï...Colonne 1 : TAdJIK pour 63 points, KANJl pour 60points. Notez encore un joli bATIK en 4K pour 51 points et un tout aussi joli KAFIRs double appui en 8J pour 51 points aussi. Dur à jouer ce coup ! Seul scrabble possible avec ce tirage : **TRACKING** (joker G ou N), entrée ODS9. Ouf !

**Préparation** : **I** et **S** en rallonge finale à SKIERA et plus encre la colonne 15.

## 9. – CT + NOUFN

Le scrabble est peu probable...Seul le U permet de jouer en colonne 15. Il faut ici valoriser les lettres semi-chères C et F, les deux si possibles. Deux places en maçonnerie le permettent...et vous ne réaliserez pas moins de 25 points.

**Top** : **FOC** en **K9** pour **32** points. FLOC en 13K pour 31 points. Avec une seule des lettres semi-chères, TOF ou TUF en K9 pour 27 points, FLOT en 13K pour 25 points.

**Préparation** : **A, E** rallonges à FUS. Ligne N à surveiller à partir de N6. **D, G, L, M, N, R, T, V** comme rallonges initiales à OS et **I** en rallonge initiale à CI

## 10. – DIAPQUEU

Beau tirage avec lequel (préparation), vous réaliserez aisément 72 ou 75 points. Le scrabble doit être chercher. Associez le Q et le U puis A, E, AQUE, IQUE, IQUA. Regardez votre reliquat...Vous l'avez trouvé ? Bravo. Maintenant optimisez la place pour ne pas perdre bêtement des points.

**Top** : **DEPIQUA** en **15D** pour **119** points. Seulement 105 points en 15C et 104 si vous le jouez en 13C. Ce n'est pas le seul scrabble qui passait : **PRÉDIQUA** en D7 pour 86 points. Pour 75 points : **QUID** en O12. A la même place **QUIA**, 72 points.

## 3 – Les jeux :

### Jeu 1 : à la recherche d'un scrabble unique.

Dans ce jeu, il s'agit à chaque fois de trouver un scrabble en appui unique (**tous les mots sont connus mais pas forcément évidents à construire**).

Vous jouez à partir de la grille proposée ci-dessous. Le tirage proposé ne génère aucun scrabble sec. En revanche, il existe une solution unique en appui (plusieurs places sont peut-être possibles, attention donc à la place). **Pour ceux qui le souhaitent, une aide est proposée à la suite des tirages page suivante.**

**Important** : vous ne placez jamais le mot trouvé sur la grille. Vous jouez donc ces dix coups avec la même grille de base.



Voici les 10 tirages :

	Tirages	Scrabble appui	Place	Score
1	EEHLOTU			
2	ACEEGRV			
3	EELOQUU			
4	BELLMOR			
5	DEEIMOP			
6	AFHIORR			
7	DEIOOPT			
8	DEGIOPU			
9	EFILOTV			
10	ACGIMRS			

## Aide pour le jeu 1

La priorité avec une grille très ouverte, c'est de déterminer le bon appui sur lequel chercher. Pour cela, il faut regarder le rapport voyelles/consonnes et tester toutes les constructions possibles en triturant vos lettres. Pour ma part, en l'absence de scrabble sec, je cherche sur tous les appuis. Construire un mot court de 4 ou 5 lettres, des finales classiques, des préfixes courants peuvent vous aider. La colonne 15 peut ici vous offrir le top ou un sous-top intéressant.

**Tirage 1** : Pas de finale classique apparente. Construisez un mot simple HOUEE, HOULE et observez votre reliquat : LT, ET. Cinq voyelles, privilégiez les appuis consonnes F, L, R, T. Ce dernier semble le meilleur avec une finale classique. Sous-top : 32 points.

**Tirage 2** : Quelques finales classiques : ERA, ACÉ, ACÉE, AGE. Reliquat : CEGV, EGRV, GRV, CERV. Aucun appui ne peut être exclu. Un démarrage CRA, CRE, GRA, GRE, VAR, VER est envisageable. L'appui est ici une consonne parmi les 4 possibles.

**Tirage 3** : Logique de former QUE puis de compléter par l'avant : OQUE, UQUE, OUQUE, LOUQUE. Logique également de chercher un appui sur une des 4 consonnes.

**Tirage 4** : Mariez le M et le B : EMB, OMB puis EMBR, OMBR, ainsi que les deux LL. Appui voyelle à privilégier cette fois.

**Tirage 5** : Pas de finale classique. On peut essayer MP, MÉE, DÉE, PÉE... Construire un mot plus cours n'est pas évident : CEDIPE, IPOMÉE en 6 lettres. Si vous construisez ce dernier mot, la solution est proche...

**Tirage 6** : Un tirage qui fait peur ! Essayez un démarrage F ou H...FA, FI, FO, HA, HI, HO...Puis les deux R. La finale est une conjugaison classique.

**Tirage 7** : Séparez les deux O est ici souhaitable. Cherchez une terminaison classique : ODE, OPE, OTE, OIE, OIR. Démarrage DE à examiner...

**Tirage 8** : Mariez le G et le U puis GUE, puis IGUE. Reliquat DOP donc DIGUE. PIGUE avec reliquat PO, DO. Privilégiez l'appui consonne pour un préfixe intéressant.

**Tirage 9** : Des finales possibles IF, ILE, OLE, IVE, OVE. Cherchez sur un appui voyelle...

**Tirage 10** : Avec 5 consonnes, il faudra chercher sur un appui voyelle : le E de préférence. Construire GRIMAS ou MIGRAS. Reliquat C et appui E. Le scrabble doit venir.

## Jeu 2 : cherchons des scrabbles.

Dans ce jeu, il s'agit de trouver les scrabbles possibles à partir du tirage indiqué (**tous les mots sont connus mais pas forcément évidents à construire**).

**Vous jouez à partir de la grille proposée pour le jeu 1.** Le tirage génère plusieurs scrabbles. Le nombre de mots différents à trouver vous est précisé. Un même scrabble peut passer à plusieurs emplacements ; à vous de déterminer le meilleur.

**Important** : vous ne placez jamais le mot trouvé sur la grille. Vous jouez donc ces coups avec la même grille de base.

**Tirage 1 : AADIFMS**, 2 mots différents jouables.

	Scrabble	Place	Score
Mot 1			
Mot 2			

**Tirage 2 : ABESSUV** 2 mots différents jouables.

	Scrabble	Place	Score
Mot 1			
Mot 2			

**Tirage 3 : AALMNOT**, 2 mots différents jouables.

	Scrabble	Place	Score
Mot 1			
Mot 2			

**Tirage 4 : AADMORS**, 4 mots différents jouables.

	Scrabble	Place	Score
Mot 1			
Mot 2			
Mot 3			
Mot 4			

## Solutions

### Construire un scrabble :

**BCEHIOT** : BIOTECH. BIOTECH + A : COHABITE

**AEEFGMU** : MÉGAFEU. + N : ENFUMAGE, + X : MÉGAFEUX.

**AAHMPRS** : PHARMAS. + C : CAMPHRAS, + E : HARPAMES.

**BINOSUZ** : BOUZINS (ou BOUSINS : vacarme ou mauvaise tourbe). + E : BINOUZES, + T :

BIZUTONS, + Z : BUZZIONS (deux Z).

**ELLNOST** : STOLLEN (gâteau de Noël alsacien). + I : INTELLOS, TEILLONS, TONSILLE (amygdale).

### Rallonges et benjamins :

\* Benjamins sur VÎMES : GRA, PRÉ, SER et SUI.

\* Rallonges initiales à ARCASSE : B, C, F. Sans oublier bien sûr le S final.

### Jeu 1 :

	Tirages	Scrabble appui	Place	Score
<b>1</b>	EEHLOTU	HOULETTE	14C/D	65
<b>2</b>	ACEEGRV	VERGLACÉ	F1	68
<b>3</b>	EELOQUU	FELOUQUE	D5	88
<b>4</b>	BELLMOR	OMBRELLE	15B	92
<b>5</b>	DEEIMOP	DIPLOMÉE	F2	68
<b>6</b>	AFHIORR	HORRIFIA	13C	80
<b>7</b>	DEIOOPT	DÉPOTOIR	12B	74
<b>8</b>	DEGIOPU	PRODIGUE	12H	82
<b>9</b>	EFILOTV	ÉVOLUTIF	11E	106
<b>10</b>	ACGIMRS	GRIMACES	15C	89

**Jeu 2** : La solution indiquée est celle qui pour un même mot rapporte le plus de points.

**Tirage 1** : **AADIFMS**, 2 mots différents jouables.

	Scrabble	Place	Score
<b>Mot 1</b>	DIFFAMAS	D3	86
<b>Mot 2</b>	MALADIFS	F3	67

**Tirage 2** : **ABESSUV** 2 mots différents jouables.

	Scrabble	Place	Score
<b>Mot 1</b>	BAVEUSES	15C/F	92
<b>Mot 2</b>	ABUSIVES	7D	68

**Tirage 3 : AALMNOT**, 2 mots différents jouables.

	<b>Scrabble</b>	<b>Place</b>	<b>Score</b>
<b>Mot 1</b>	FANTOMAL	D5	76
<b>Mot 2</b>	AUTOMNAL	11H	68

**Tirage 4 : AADMORS**, 4 mots différents jouables.

	<b>Scrabble</b>	<b>Place</b>	<b>Score</b>
<b>Mot 1</b>	ADORAMES	15C	86
<b>Mot 2</b>	MATADORS	14G	74
<b>Mot 3</b>	DIORAMAS	E4/13H	70
<b>Mot 4</b>	MOLARDAS	F3	64